



# Fiche atelier

ATELIER

## DÉTECTIVE EN HERBE JEU DE PISTE

Un atelier ludique et immersif qui allie plaisir du jeu et travail d'équipe, dans l'univers captivant du polar cher à Elsa Triolet.

### INFORMATIONS GÉNÉRALES

- **Public** : Enfants **de la maternelle à la 6<sup>ème</sup>** ; **centres de loisirs**
- **Durée** : **1h30**
- **Effectifs** : Classe entière,
  - jusqu'à 8 équipes simultanément.
  - 1 adulte accompagnateur par équipe.
  - Taille idéale des groupes : 5 à 8 enfants.
- **Lieu** : Parc de la Maison Elsa Triolet-Aragon

### PRÉSENTATION DE L'ATELIER

Les enfants se transforment en apprentis détectives et mènent l'**enquête dans le parc** du Moulin !

Équipés d'une **panoplie d'outils** d'investigation (loupe, carnet, carte du parc...), ils partent, en équipe, à la recherche d'indices cachés dans le parc. Un jeu de piste **ludique et collaboratif** qui allie observation, logique et imagination, tout en faisant découvrir l'intérêt d'Elsa Triolet pour l'univers du polar et la fameuse *Série Noire*.

En fin d'aventure, chaque détective repart avec sa **carte personnalisée** !

### OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Développer l'observation, la logique et l'esprit d'équipe.
- Découvrir l'univers du polar et le lien avec Elsa Triolet et la Série Noire.
- Stimuler l'imaginaire et la curiosité à travers une enquête ludique.
- Encourager la coopération et la résolution collective d'énigmes.

### LIENS VERS LES PROGRAMMES

- **Cycle 1** : explorer, observer, coopérer.
- **Cycle 2** : questionner le monde, comprendre et s'exprimer en français, travailler en équipe.
- **Cycle 3** : démarche d'investigation, lecture et logique, coopération.



# Fiche atelier

ATELIER

## DÉTECTIVE EN HERBE JEU DE PISTE

Un atelier ludique et immersif qui allie plaisir du jeu et travail d'équipe, dans l'univers captivant du polar cher à Elsa Triolet.

### DÉROULÉ DE L'ATELIER

#### 1. Introduction (20 min) :

- a. **Présentation de l'atelier** et du lien avec Elsa Triolet et son intérêt pour les romans policiers (Série Noire).
- b. Échange avec les enfants autour du **rôle du détective**.
- c. Explication des **consignes de sécurité** et du **but du jeu**.
- d. **Formation des équipes** (une couleur par groupe) et distribution des sacs d'enquête.

#### 2. Le jeu de piste (40 min)

- a. Les équipes partent en même temps selon des **parcours distincts**.
- b. À chaque étape, les enfants découvrent un indice qui les guide vers la suivante. Les énigmes et indices sont **adaptés selon l'âge** du groupe.
- c. Le dernier indice mène à un trésor (coffre symbolique).

#### 3. Conclusion et valorisation (20 min) Distribution d'une **carte de détective à personnaliser**.

### CONDITIONS D'ACCUEIL

- **prévoir tenue adaptée à l'extérieur.**
- **Minimum 15 participants.**
- Possibilité de **pique-niquer sur place**.
- Pour certaines visites et activités, les groupes peuvent être dédoublés.
- **Tarifs**
  - Gratuité pour les accompagnateurs
  - Ateliers : 5 €/élève
  - Pass Culture : Collège et Lycée.  
Toutes nos activités sont prises en charge par le Pass Culture.

### CONTACT

#### Maison Elsa Triolet-Aragon

Rue de Villeneuve  
78730 Saint-Arnoult-en-Yvelines  
01 30 41 20 15  
Les réservations se font du lundi au vendredi (de 9h à 13h et de 14h à 18h)  
Envoyer un email de pré-réservation

- Réservations : Nicolas Lardy  
[info@maison-triolet-aragon.com](mailto:info@maison-triolet-aragon.com)
- Médiation, projets EAC :  
Caroline Touquet  
[ctouquet@maison-triolet-aragon.com](mailto:ctouquet@maison-triolet-aragon.com)